**3.2 Kebutuhan *Interface***

Dalam perancangan aplikasi ini memerlukan perangkat lainya seperti perangkat   
keras dan lunak yang ditujukan untuk mendukung pengembangan aplikasi agar dapat   
menghasilkan aplikasi yang sesuai dengan tujuan. Perangkat tersebut antara lain:

1. Perangkat Keras *Interface*

* Komputer minimal CORE i5

1. Perangkat Lunak *Interface*

* Bahasa Pemrograman : JAVA
* Database : Mysql
* IDE : Netbeans 7.3